

Release notes - Modaris V8R5

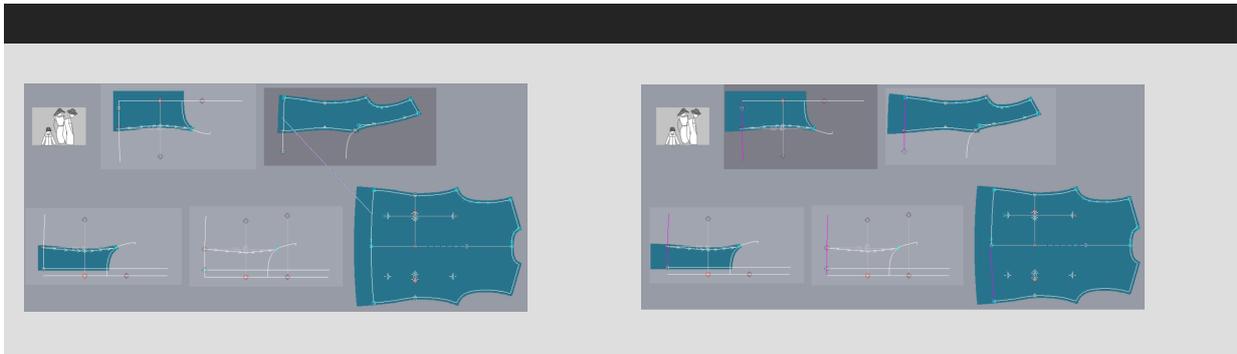
| | |
|---|----------|
| NOVITÀ 2D | 3 |
| 1. Dipendenze tra i valori di cucitura | 3 |
| 2. Sviluppo dei valori di cucitura | 3 |
| 3. Tacche applicate a un piano specifico | 3 |
| 4. Pulizia dei piani di lavoro del modello precedente | 4 |
| 5. Conservazione degli angoli all'estrazione dei pezzi | 4 |
| MIGLIORAMENTI 2D | 5 |
| 1. Visualizzazione prioritaria della linea di taglio..... | 5 |
| NOVITÀ 3D | 5 |
| 1. Unione ed eliminazione di capi già simulati | 5 |
| MIGLIORAMENTI 3D | 6 |
| 1. Curvatura automatica durante il montaggio interattivo..... | 6 |
| 2. Visualizzazione in anteprima delle linee 3D in creazione/modifica..... | 6 |
| 3. Aggiunta/eliminazione di punti di controllo Bezier..... | 6 |
| 4. Visualizzazione della selezione..... | 7 |
| Correzioni a oggi | 7 |

NOVITÀ 2D

1. DIPENDENZE TRA I VALORI DI CUCITURA

La funzionalità **Collega val. cuc.** (menu **F3**) consente di creare rapidamente una dipendenza tra i valori di cucitura creati con la funzione **Cucitura linea** di un modello, di uno stesso pezzo o di pezzi diversi.

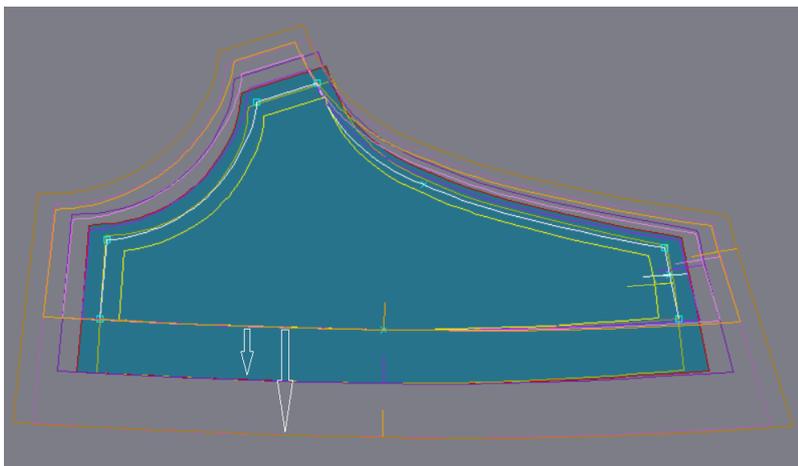
Oltre a risparmiare tempo, questa semplice operazione consente di salvaguardare lo sviluppo dei modelli, perché si è certi di conservare valori di assemblaggio coerenti durante l'intera fase di concezione e nel corso delle modifiche.



2. SVILUPPO DEI VALORI DI CUCITURA

La funzionalità **Collega val. cuc. a mis. costr.** (menu **F3**) consente di adattare rapidamente e facilmente i valori di cucitura alle taglie di un modello. Ciò è particolarmente utile se si lavora su una gamma di taglie conseguente, ad esempio capi da bambino o fasce elastiche di larghezza diversa nella lingerie.

| | | | | | | | | | | |
|-----|----------|---------|---------|--|----|-------|-------|-------|-------|-------|
| 123 | Standard | Elastic | Elastic | | mm | 20.00 | 20.00 | 20.00 | 40.00 | 40.00 |
|-----|----------|---------|---------|--|----|-------|-------|-------|-------|-------|

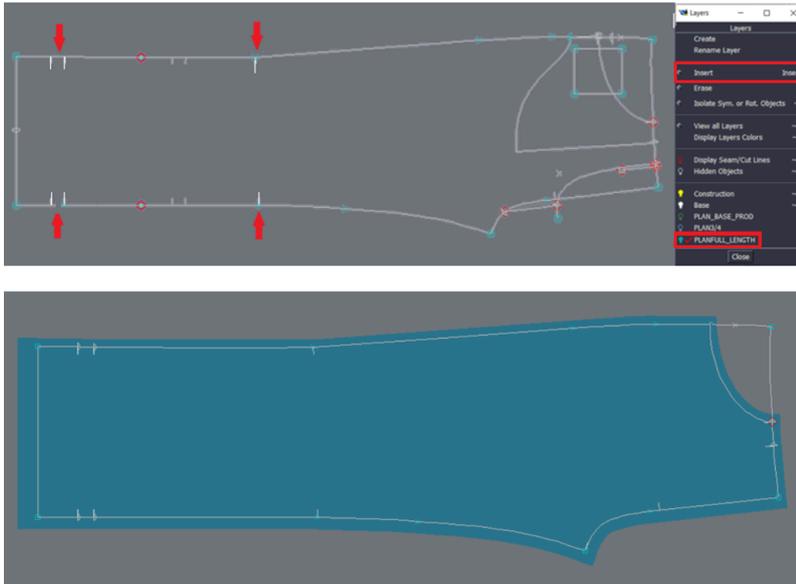


3. TACCHE APPLICATE A UN PIANO SPECIFICO

Accade spesso di ricorrere a una base comune per sviluppare più capi da uno stesso modello oppure per sviluppare pezzi derivati da un pezzo principale. In questo caso, l'uso dei piani semplifica questa operazione.

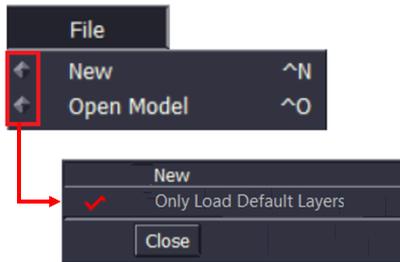
Con Modaris V8R5, è ora possibile inserire tacche su piani specifici. Ciò semplifica l'attività nel caso in cui, a seconda del pezzo da generare, sia necessario utilizzare combinazioni di tacche diverse su una stessa curva.

In questo modo, oltre a risparmiare tempo durante la fase di concezione, è possibile salvaguardare la produzione.



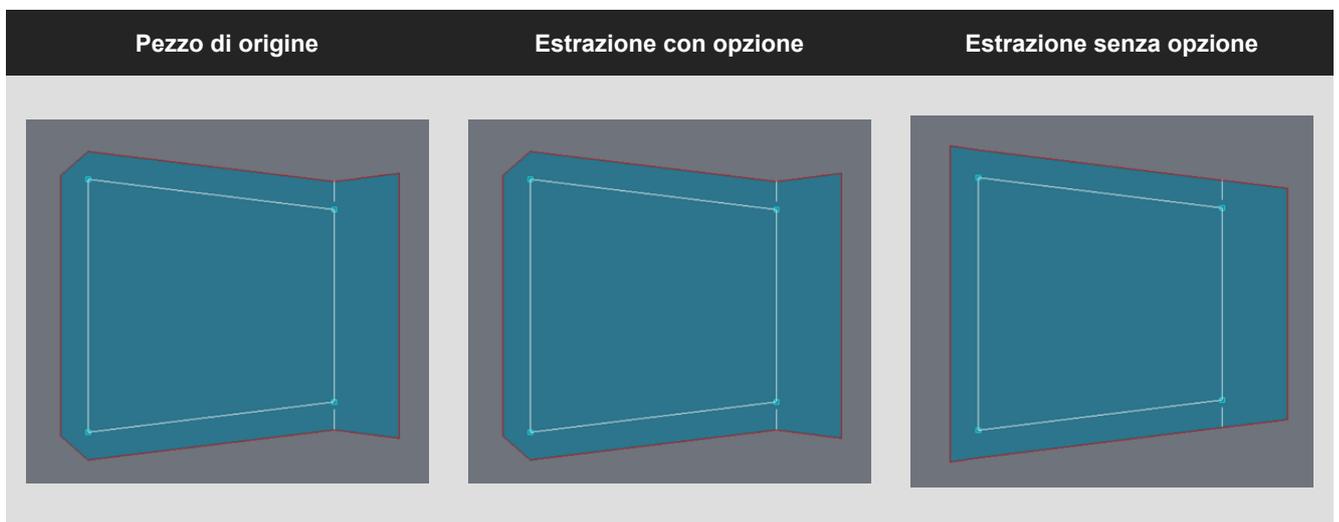
4. PULIZIA DEI PIANI DI LAVORO DEL MODELLO PRECEDENTE

L'opzione **Carica solo i piani predefiniti** consente, se desiderato, di pulire l'elenco dei piani all'apertura e alla creazione di un nuovo modello. In questo modo, si evita di accumulare i piani di ciascun modello aperto in una stessa sessione, conservando però la possibilità di caricare l'elenco dei piani di un altro modello per strutturare il nuovo modello.



5. CONSERVAZIONE DEGLI ANGOLI ALL'ESTRAZIONE DEI PEZZI

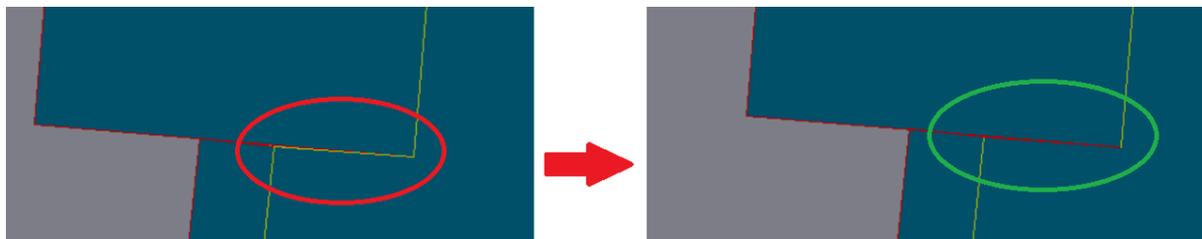
Spesso, i nuovi pezzi estratti a partire da un pezzo esistente devono avere gli stessi angoli del pezzo di origine: l'opzione **Conserva angoli** consente di ottenere questo risultato automaticamente.



| MIGLIORAMENTI 2D

1. VISUALIZZAZIONE PRIORITARIA DELLA LINEA DI TAGLIO

Da ora in avanti, la visualizzazione delle linee di taglio rosse ha la priorità quando sono presenti più linee sovrapposte. Ciò consente di evitare dubbi ed eventuali errori in produzione: le linee visualizzate sono sempre quelle che saranno tagliate.



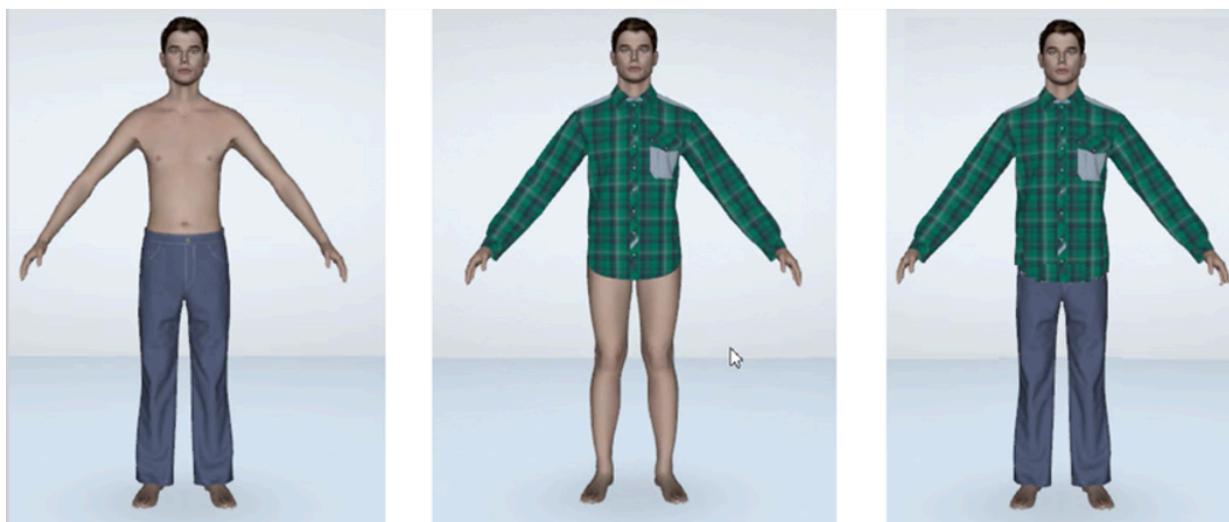
| NOVITÀ 3D

1. UNIONE ED ELIMINAZIONE DI CAPI GIÀ SIMULATI

Fino a oggi, era possibile unire due o più modelli 2D in uno stesso stile 3D per simularli.

Da ora in poi, sarà anche possibile unire due capi già simulati in uno stesso stile 3D per vedere l'effetto della loro combinazione su uno stesso manichino.

Sarà anche possibile eliminare un capo già simulato dalla scena, a prescindere che sia il prodotto di un'unione di file mdl o mtg.



| MIGLIORAMENTI 3D

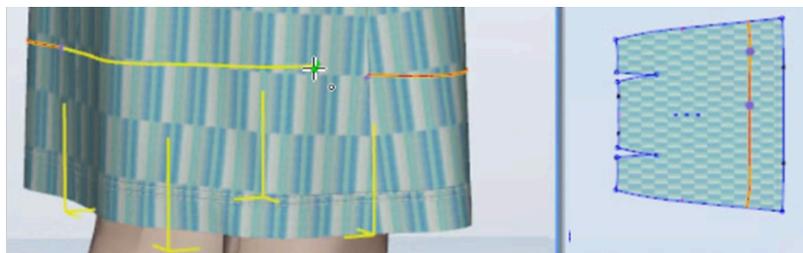
1. CURVATURA AUTOMATICA DURANTE IL MONTAGGIO INTERATTIVO

Grazie all'opzione **Cilindro automatico**, i pezzi pre-posizionati vengono automaticamente curvati durante il montaggio interattivo.



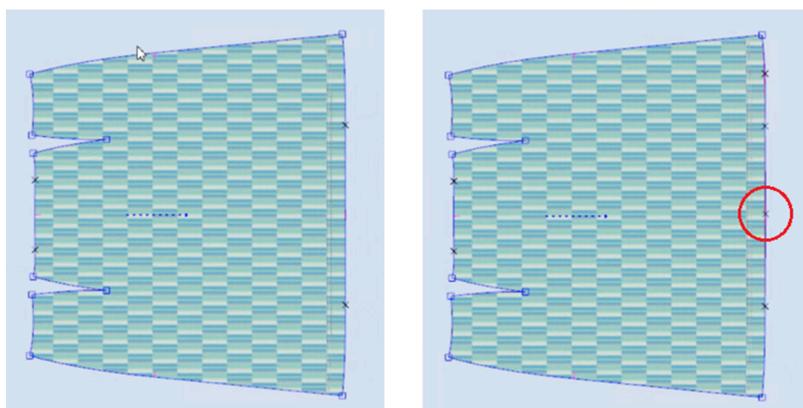
2. VISUALIZZAZIONE IN ANTEPRIMA DELLE LINEE 3D IN CREAZIONE/MODIFICA

La visualizzazione interattiva della linea in fase di realizzazione consente di ottenere un migliore controllo e un risultato più preciso.



3. AGGIUNTA/ELIMINAZIONE DI PUNTI DI CONTROLLO BEZIER

Per facilitare la modifica di una geometria in 3D, è ora possibile aggiungere ed eliminare dei punti sulle curve Bezier.



4. VISUALIZZAZIONE DELLA SELEZIONE

In base all'impostazione predefinita, la visualizzazione della selezione di pezzi o manichini viene effettuata sostituendo l'effetto visivo con un effetto visivo di selezione con un colore in tinta unita (rosa per impostazione predefinita). Tuttavia, quando si utilizzano determinate funzioni, è utile continuare a vedere l'effetto visivo anche se è stato selezionato l'oggetto.

Una nuova modalità di visualizzazione consente di visualizzare la selezione con il contorno. Questo contorno è sempre visibile anche se l'oggetto è dietro ad altri oggetti.



| CORREZIONI A OGGI

3D

L'importazione di un OBJ con delle parti vuote (ad esempio tasche) non causa più un errore durante la generazione del file mdl.